

# Regelwerk für TrackMania Nations Forever

## 1. Spielversion

- Gespielt wird TrackMania Nations Forever in der aktuellen Version 2.11.26

## 2. Mappool

- Sunny hunt 5
- damned
- ESL - Otherside
- Inside\_Cactus
- Pusher
- Midnight\_skillz

## 3. Servereinstellungen

- Spielname: Elite-LAN TMNF Turnier
- Spielmodus: Zeitrennen
- Max Spieler: 64
- Max. Zuschauer: 7
- Zeitlimit: 00:10:00
- Dauer der Warm-Up-Phase: 0
- Strecken Download an: an
- Abstimmungsgrenze (%): 60
- Abstimmungs- Timeout: 1:00
- Chat-Zeit: 0:00:30
- Schiedsrichter: aus

## 4. Servervorbereitung

- Der Server wird von den Organisatoren gestellt.
- Der Server muss vor dem Turnierstart restartet werden. Für die Einhaltung der Restartregelung sind die Orgas verantwortlich.

## 5. Verbindungsabbruch

- Sollte ein Spieler im Spiel dropen (z.B. Disconnect durch technische Probleme) hat dieser jederzeit wieder die Möglichkeit dem Server zu joinen.

## 6. Zugelassene Programme

- Es sind sämtliche Voiceprogramme erlaubt (z.B. Battlecom, Gamevoice, Teamspeak, Ventrilo etc.).

## 7. Nichtzugelassene Programme

- Grundsätzlich sind alle Arten von Programmen, Custom-Dateien (Ausnahmen stehen in den spielspezifischen Regelungen) und Modifikationen, die nicht zum jeweiligen Originalspiel gehören, in den Spielen verboten.
- Nicht zugelassen sind Programme, die einen großen Vorteil bei ihrer Nutzung bringen (z.B. modifizierte Treiber, die das Ausblenden von Wänden erlauben wie Wallhacks) oder Programme, die das Spiel selbst verändern.

## 8. Cheats

- Das Ausnutzen jeglicher Cheats, Bugs oder Exploits des Games hat die sofortige Disqualifikation des betreffenden Teams vom Turnier zur Folge.

## 9. Sonstiges

- Sollten Probleme auftauchen, muss dies von einem der Teilnehmer durch einen deutlichen Protest klar gemacht werden. Dies geschieht indem unverzüglich ein Orga darüber informiert wird.
- Das Verändern jeglicher Sounds, Spielermodels, Waffenmodels, Fadenkreuze, Texturen, Huds und Sprites ist untersagt.
- Die Clientsettings sind generell auf Standardwerte zu setzen oder dürfen sich in dem über das Menü einstellbaren Bereich befinden.
- Die Turnierleitung behält sich vor das Regelwerk nach eventuellem auftauchen von Bugs, sowie nach erscheinen neuer Patches zu editieren.

## 10. Spielspezifische Regelungen

- Der TrackMania Server wird mit Beginn des ersten Turniers und bis zum Ende des letzten Turniers auf der LAN verfügbar sein, die Teilnahme ist innerhalb dieses Zeitraums möglich.
- Die Spieler werden anhand ihrer Platzierungen auf den einzelnen Karten bewertet. Sollte es zu einem Gleichstand kommen, wird die Platzierung durch ein Best-of-Three mit jeweils 5 Minuten pro Karte entschieden. Wobei wird die erste Karte durch die Turnierleitung sowie jede weitere durch den Verlierer der vorherigen Runde bestimmt wird.
- Die Teilnahme mit mehreren Accounts pro Spieler ist untersagt, es besteht kein Anspruch auf Punkte, die mit einem anderen Account erzielt wurden.
- Der Account Name darf keine Leerzeichen enthalten.
- Cuts (Abkürzungen) sind in jedem Fall untersagt. Wenn ein Spieler bewusst einen Cut benutzt wird die derzeit gefahrene Strecke gegen ihn gewertet. Sollte er im weiteren Tunierverlauf erneut einen Cut benutzen führt dies zum Tunierausschluss.
- Das Benutzen eigener Fahrzeugmodels ist mit Einschränkungen erlaubt. Das Fahrzeugmodel muss folgenden Regelungen entsprechen: Es darf nicht rassistisch sein, keine Streckenobjekte oder ähnliches beinhalten was zu Verwirrungen führen könnte sowie keine Behinderung für andere Spieler darstellen (z.B. übergroße Models, welche die Sicht auf die Strecke nehmen).

